

## Niños y niñas experimentaron la sostenibilidad energética a través de realidad virtual

Más de 160 personas asistieron este lunes 22 de enero al lanzamiento del Campamento Educa Sostenible-STEAM, contando con la presencia de las autoridades de la Agencia de Sostenibilidad Energética, la Seremi de Energía Valparaíso, Seremi de Educación y la Seremi de la Mujer y Equidad de Género, también la Directora de la Escuela de Ingeniería y Negocios de la Universidad Viña del Mar. Junto a ellas, estuvieron representantes de sostenedores educativos, madres, padres y apoderados/as y niños y niñas de 5° a 7° básico de establecimientos públicos y particulares subvencionados de las comunas de Valparaíso, Quilpué y Villa Alemana.

Este campamento, que se realizará entre el 22 de enero hasta el 2 de febrero en el campus Rodelillo de la Universidad Viña del Mar, es una actividad formativa inédita en el país, diseñada por el Ministerio de Energía e implementada por la Agencia de Sostenibilidad Energética (AgenciaSE), que congregará a 100 estudiantes de 5° a 7° básico de diversos establecimientos educacionales de la región de Valparaíso en torno a la transición energética y la realidad virtual.

### Anuncio Patrocinado

En cada una de las jornadas, los niños y niñas participarán de una experiencia que contempla dinámicas virtuales (con lentes de realidad virtual Oculus Quest 2) y actividades de integración y talleres de sostenibilidad energética.

En el espacio de experimentación con realidad virtual, niños y niñas se encuentran en el Zampoña Lab, un laboratorio que tiene 15 misiones para cubrir tres desafíos de Sostenibilidad Energética. En estas misiones, los estudiantes podrán construir torres eólicas, parques fotovoltaicos con subestaciones eléctricas y lograr generar la energía para el laboratorio de los protagonistas de este Uri y Rel. En este marco, deberán armar baterías para almacenar energía; organizar ciudades y hacerlas sostenibles, entregar energía a todo el país, y también reciclar los residuos fotovoltaicos acumulados al año 2050.



**WAM | PUBLICIDAD**

**AGENCIA DE PUBLICIDAD**

-  Impresiones
-  Manejo de redes sociales
-  Videos y fotografías profesionales

 **Conversemos por WhatsApp**

**Rosa Riquelme, Directora Ejecutiva de la AgenciaSE**, señala que “con estas actividades que integran la herramienta de realidad virtual en su desarrollo, el Campamento Educa Sostenible-STEAM nos permite entregarles un espacio de aprendizaje rico y entretenido a estos niños y niñas que ojalá en el futuro sean tomadores de decisiones distintas, que necesitamos para enfrentar la crisis del cambio climático”.

**Arife Mansur, Seremi de Energía de Valparaíso**, confirma que “en esta iniciativa innovadora se plasma lo que como Seremi hemos estado trabajando a través de las mesas de género y de capital humano, construyendo una conexión muy fuerte entre lo académico, las empresas y el sector público para lograr implementar la educación que hoy día requerimos para la disminución de brechas en materia de energía”.

El Campamento Educa Sostenible-STEAM tiene como propósito promover procesos educativos e informativos, a través de la metodología STEAM (ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemática, por sus siglas en inglés), con enfoque de género e intercultural, para niños, niñas y jóvenes, con el fin de generar una experiencia en sostenibilidad energética a nivel nacional y local.

Como sede del Campamento, la **Dra. Ximena Petit-Breuilh, Directora de la Escuela de Ingeniería y Negocios de la Universidad Viña del Mar**, afirma que “estamos muy

## Niños y niñas experimentaron la sostenibilidad energética a través de realidad virtual

orgullosos de poder colaborar en esta iniciativa tan entretenida, simbólica y pionera a nivel nacional, en donde los niños y niñas se pueden vincular y acercar a la ciencia, la tecnología y la ingeniería de una forma colaborativa. A través de varios juegos, van a poder tener experiencias que les permitirán conectarse, generar ideas y por qué no, ser en el futuro agentes de cambio, para poder encontrar a través de todas estas disciplinas la solución a los problemas complejos que nuestra sociedad enfrenta en materia de sostenibilidad y transición energética”.

Al respecto, **Romina Maragaño, Seremi de Educación de Valparaíso**, expresa que “encuentro muy positivo que se abran oportunidades formativas como el Campamento STEAM, iniciativa del Ministerio de Energía en conjunto con la Agencia de Sostenibilidad de Eficiencia Energética, que ofrece a estudiantes de diversos establecimientos una nueva forma de aprender sobre sostenibilidad energética. Una formación más interactiva, interdisciplinar y con herramientas de alta tecnología, donde los escolares a través de su experiencia creativa se conviertan en protagonistas de su propio aprendizaje”.

Un aspecto muy importante también que se busca con esta iniciativa es acortar brechas en cuanto a la cantidad de mujeres que estudien, se desarrollen y trabajen en el área de la ciencia y energía. Por ello, es que el Campamento va dirigido a estudiantes de 5° a 7° Básico, para que desde una edad temprana niños y niñas empiecen a considerar la temática de sostenibilidad energética como algo interesante, siendo un área en la cual pueden desafiarse a diseñar distintas soluciones a sus requerimientos más locales.

Por su parte, **Camila Lazo, Seremi de la Mujer y la Equidad de Género de Valparaíso** expresa que “la construcción de un Chile para todas es una parte importante de nuestra línea de trabajo, lo que tiene que ver con incluir el enfoque de género en todos los programas que vayamos implementando, pero también con cooperar con las madres, padres y personas cuidadoras en instar a que las niñas puedan incluirse en las áreas del STEAM”.

El campamento Educa Sostenible-STEAM cuenta con la colaboración de la Escuela de Ingeniería y Negocios de la Universidad Viña del Mar, además del SLEP Valparaíso, la Corporación Municipal de Villa Alemana y la Corporación Municipal Quilpué.



## Niños y niñas experimentaron la sostenibilidad energética a través de realidad virtual



## Niños y niñas experimentaron la sostenibilidad energética a través de realidad virtual





## Niños y niñas experimentaron la sostenibilidad energética a través de realidad virtual



y tú, ¿qué opinas?