

## “Pac-Man” cumple 45 años: Los curiosos datos del videojuego que se convirtió en leyenda

Si creciste en los ochenta y tuviste un Atari, es muy posible que alguna de tus entretenimientos de cabecera hayan sido el cassette o el cartridge de “Pac-Man”, el juego protagonizado por ese círculo amarillo que circula por laberintos y que come fantasmas.

Sin dudas, se trata de un verdadero clásico y, por lo mismo, más allá de un producto para consolas, la creación del desarrollador japonés Tōru Iwatani es considerada como un ícono cultural que, tras su éxito arrollador en las consolas, saltó desde esas pantallas para convertirse en juguetes (como su línea en los Funko Pop), series de televisión (por ejemplo, con la serie animada homónima que se emitió a partir de 1982 a través de la cadena norteamericana ABC) y en muchos modelos de poleras disponibles mercado.

### Anuncio Patrocinado

En términos puramente históricos, “Pac-Man” fue publicado el 22 de mayo de 1980 por la compañía nipona Namco como un videojuego para máquinas arcade y, de inmediato, se convirtió en un éxito. De hecho, las estadísticas indican que, tras su lanzamiento, en dos ocasiones batió el récord mundial correspondiente al juego para máquinas más vendido de la historia, con cerca de 300.000 unidades comercializadas en sus primeros siete años.

“‘Pac-Man’ se convirtió rápidamente en un fenómeno cultural. Su diseño simple, reglas accesibles y su estética alegre lo hicieron reconocible incluso para quienes no jugaban. Su impacto llegó a la moda, a la música, la televisión y hasta la sociología. Además, fue el primer juego en atraer masivamente al público femenino, en una época en que los arcades eran un espacio predominantemente masculino”, afirmó a [Diario Usach](#), Ramón Orellana, publicista y director del Departamento de Publicidad e Imagen de la Universidad de Santiago.

“Pac-Man” cumple 45 años: Los curiosos datos del videojuego que se convirtió en leyenda



**WAVM | PUBLICIDAD**

**AGENCIA DE PUBLICIDAD**

-  Impresiones
-  Manejo de redes sociales
-  Videos y fotografías profesionales

 **Conversemos por WhatsApp**

Orellana resaltó la figura del creador de este juego de video, Tōru Iwatani, y de dónde él se inspiró para construir la imagen de la popular bola de color amarillo. “Es un diseñador japonés que dedicó gran parte de su carrera a Namco. En 2009, IGN (un sitio norteamericano dedicado a los entretenimientos electrónicos) lo eligió como uno de los cien mejores creadores de videojuegos de todos los tiempos. Además, él mismo contó que la inspiración del personaje de ‘Pac-Man’ fue una pizza animada corriendo a través de un laberinto y comiendo cosas con su boca”.

Consultado por el lugar de “Pac-Man” en el “mundo del gaming”, el especialista respondió con una frase enfática: “tiene un puesto privilegiado”. ¿Las razones? El publicista explicó que “técnicamente innovó un comportamiento de enemigos diferente, impuso reglas básicas y un diseño que no apelaba a la violencia, algo disruptivo para la época. Hoy es un símbolo de la era dorada de los videojuegos arcade y figura clave en la evolución del medio”.

## Un juego que representa más que entretenimiento

Ya lo dijimos, el éxito de “Pac-Man” va más allá de las consolas. Y esto es explicado por el publicista Ramón Orellana: “en los años 80 ‘s rompió esquemas al no ser violento y por su estética colorida y amigable. Así conquistó al mundo, se convirtió en el símbolo de una

## “Pac-Man” cumple 45 años: Los curiosos datos del videojuego que se convirtió en leyenda

generación”.

El director del Departamento de Publicidad e Imagen indicó que “en el universo de los videojuegos ‘Pac-Man’ es una leyenda, no solamente por su popularidad, sino porque ayudó a definir lo que hoy entendemos por ‘juego’. Fue pionero en usar patrones de inteligencia artificial simples para dar personalidad a sus enemigos. Y su dinámica simple de aprender y dominar, sigue siendo una fórmula ganadora”.

Y considerando sus 45 años de historia, ¿se podría pensar en una reinención de ‘Pac-Man’ para el futuro? Para Orellana, el videojuego “ya lo ha hecho, aunque la versión clásica siempre será la favorita por su simpleza, sonido y diseño atemporal. Ahora, en los últimos años, hemos visto nuevas entregas en 3D, versiones multijugador e incluso con realidad aumentada. Y, mientras se respete su esencia, ‘Pac-Man’ puede seguir sorprendiéndonos”.

y tú, ¿qué opinas?